

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
LEMBAR PERNYATAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Konsep Dasar Perancangan	6
2.1.1	Pengertian Perancangan	6
2.2	Konsep Dasar Aplikasi	6
2.2.1	Pengertian Aplikasi	6
2.3	Konsep Dasar Penjualan	7
2.3.1	Pengertian Penjualan	7
2.4	Konsep Dasar Persediaan	8
2.4.1	Pengertian Persediaan	8
2.5	Konsep Dasar Berbasis Web	9
2.5.1	Pengertian Web	9
2.6	Konsep Dasar Sistem	10
2.6.1	Pengertian Sistem	10
2.6.2	Karakteristik Sistem	11
2.6.3	Klasifikasi Sistem	13
2.7	Konsep Dasar Informasi	14
2.7.1	Pengertian Informasi	14
2.7.2	Kualitas Informasi	14
2.8	Pengertian Sistem Informasi	15
2.9	Metode <i>Waterfall</i>	16
2.9.1	Pengertian <i>Waterfall</i>	16
2.9.2	Fase Model <i>Waterfall</i>	16

2.10	Pemrograman Berorientasi Objek.....	18
2.10.1	Pengertian Pemrograman Berorientasi Objek	18
2.10.2	Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Objek.....	19
2.11	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	20
2.11.1	Pengertian UML	20
2.12	Basis Data (<i>Database</i>).....	27
2.13	<i>PHP</i> dan <i>MySQL</i>	28
2.13.1	Sekilas Tentang <i>PHP</i>	28
2.13.2	Sekilas Tentang <i>MySQL</i>	28
2.14	Javascript.....	29
2.15	<i>CSS</i>	29
2.16	<i>Adobe Dreamweaver CS6</i>	30
2.17	<i>Rational Rose</i>	30
2.18	<i>Xampp</i>	30
2.19	<i>Pembelian</i>	31

BAB III KEADAAN UMUM USAHA

3.1	Latar Belakang Usaha.....	32
3.2	Struktur Organisasi.....	33
3.3	Tugas dan Tanggung Jawab.....	33
3.4	Sistem dan Prosedur yang sedang Berjalan	34

3.4.1	<i>Activity Diagram</i> Sistem yang sedang Berjalan.....	34
3.5	Analisis Masalah	40
3.6	Alternatif Pemecahan Masalah	41

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

4.1	Perancangan UML.....	42
4.2	Rancangan Antar Muka	60
4.2.1	Rancangan Menu.....	60
4.3	Implementasi Aplikasi.....	62
4.3.1	Menu Kasir.....	62
4.3.2	Menu Bagian Persediaan.....	65
4.3.3	Menu <i>Owner</i>	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	73

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN